

# RoS/Test Plus

## Spil til test-forberedelse

Formålet med dette spil er at blive fortrolig med de 7 strategier til opgaveløsning, som bruges i RoS/Test Plus. Spillet kan for eksempel bruges, når en gruppe lærere skal forberedes til at anvende RoS/Test Plus til deres egne elever.

Det forventes, at spillerne har læst RoS/Test Plus vejledningen på forhånd.

### Materialer

- Siderne 10-11 fra RoS/Test vejledningen, hvor testproceduren og strategioversigten er beskrevet.
- Æsken med RoS/Test regnestykkekort.
- Kopi af noteringsarket fra bagsiden af RoS/Test vejledningen.
- 23 elevsvarkort

### Vejledning

Spillet er for 2 deltagere. Én deltager spiller elev, og den anden spiller lærer.

Læreren skal have noteringsarket, regnestykkekortene i rigtig rækkefølge og siderne 10-11 fra RoS/Test vejledningen foran sig.

Eleven blander de 23 elevsvarkort.

Læreren følger anvisningerne fra vejledningen.

Eleven lægger bunken med elevsvarkort ved siden af sig, udenfor lærerens umiddelbare synsfelt.

Eleven trækker 5 kort med elevsvar til at starte med og læser disse kort igennem.

Læreren stiller eleven det første testspørgsmål. Eleven vælger et elevsvar blandt de 5 kort, der passer til spørgsmålet. Eleven giver det svar, der står på det valgte elevsvarkort, og lægger derefter elevsvarkortet, med svaret opad på bordet.

Lærer og elev diskuterer nu, hvilken af de 7 strategier svaret skal noteres som på noteringsarket.

Eleven lægger det brugte kort i bunden af bunken af elevsvar, og trækker et nyt kort med elevsvar fra toppen af bunken, således at eleven altid har 5 kort at vælge imellem på hånden.

Af og til vil der på elevsvarkortet stå, hvad læreren bør gøre i en bestemt situation. Hvis læreren ikke af sig selv agerer på den ønskede måde, skal eleven fortælle, hvad læreren bør gøre.